

## **PROGRAMA DE PREGATIRE CURS** **“DEZVOLTATOR E-LEARNING”**

### **Despre organizator**

Dezvoltat sub umbrela GBC®, IQboard este singurul integrator de solutii educationale care ofera servicii complete pentru educatie: consultanta pentru accesare de Fonduri Europene, sistemele interactive precum table, pachete interactive complete si display-uri, aplicatii software interactive, resurse educationale, solutii realitate virtuala si servicii de instalare si mentenanta. Astfel, cursul "Dezvoltator e-Learning" vine ca o completare fireasca a pachetului de produse si servicii oferite.

**Durata:** 50 de ore

- ✓ 25 de ore de pregatire teoretica;
- ✓ 25 de ore de pregatire practica.

### **Competente dobandite:**

- ✓ Analiza nevoilor de e-learning.
- ✓ Implementarea politicilor de e-learning.
- ✓ Managementul programelor de educatie/formare prin e-learning la nivelul organizatiei.
- ✓ Dezvoltarea continuturilor si materialelor suport pentru sistemele de educatie / formare prin e-learning.
- ✓ Evaluarea programelor de educatie / formare prin e-learning.

## **Programa de pregatire**

**Modulul 1: Analiza nevoilor de e-learning in educatie si identificarea oportunitatilor si a avantajelor utilizarii noilor tehnologii.**

**Durata:** 10 ore

- ✓ Pregatire teoretica: 5 ore
- ✓ Pregatire practica: 5 ore

### **Competente specifice:**

- ✓ Analizeaza nevoile de e-learning.
- ✓ Analizeaza strategiile de e-learning in context institutional.

**Continut tematic**

1. Analiza context mediu educational din Romania.
2. Definirea noilor tehnologii si a resurselor digitale din educatie.
3. Abordari noi, interactive, in procesul de predare- invatare-evaluare.
4. Sisteme interactive special adaptate pentru mediul educational din Romania.
5. Noile teorii psihologice ale invatarii si abordari curente pedagogice utilizand sisteme interactive si continut educational digital.
6. Facilitarea invatarii prin mijloace individualizate utilizand mijloace interactive.
7. Promovarea invatarii prin cooperare utilizand mijloace digitale interactive.

## **Modulul 2: Implementarea politicilor de e-learning in educatie prin folosirea sistemelor interactive (table interactive, display-uri interactive, scoala online, aplicatii software, alte solutii)**

Durata: 10 ore

- ✓ Pregatire teoretica: 5 ore
- ✓ Pregatire practica: 5 ore

### **Competente specifice:**

- ✓ Stabileste obiectivele institutiei in domeniul e-learning-ului.
- ✓ Elaboreaza politicile si strategiile de e-learning.
- ✓ Implementeaza politicile si strategiile de e-learning.
- ✓ Evalueaza eficienta politicilor si strategiilor de e-learning.

### **Continut tematic**

1. Stabilire obiective in domeniul e-learning-ului in concordanta cu politicile de integrare TIC in educatie.
2. Stabilirea de politici si strategii de e-learning care sa raspunda cerintelor educationale de formare /dezvoltare a competentelor informatice (digitale).
3. Realizarea si implementarea de programe de e-learning care sa tina cont de caracteristicile beneficiarilor, astfel incat sa raspunda cerintelor, expectantelor si intereselor acestora.

## **Modulul 3: Managementul programelor de educatie / formare prin e-learning prin folosirea sistemelor interactive dedicate invatamantului**

Durata: 10 ore

- ✓ Pregatire teoretica: 5 ore
- ✓ Pregatire practica: 5 ore

### **Competente specifice:**

- ✓ Identifica oportunitatile de integrare TIC in educatie si formare.

- ✓ Stabileste resursele TIC necesare procesului de predare – invatare – evaluare.

**Continut tematic:**

1. Utilizarea sistemelor interactive (TIC) de catre cadrele didactice.
2. Utilizarea TIC respectand principiile psihopedagogice de elaborare si organizare a procesului de predare.
3. Proiectare de programe educationale tinand cont de infrastructura TIC si tipuri de aplicatii utilizate.
4. Resurse TIC (identificare componente hardware si componente software necesare instruirii interactive educationale; sisteme precum: table interactive, display-uri interactive, aplicatii software educationale interactive, solutii de invatamant online).
5. Oportunitatile folosirii TIC in invatamantul online si offline.

**Modulul 4: Dezvoltarea continuturilor si materialelor suport pentru sistemele de educatie/formare prin e-learning, utilizand sisteme interactive dedicate invatamantului.**

**Durata 10 ore**

- ✓ Pregatire teoretica: 5 ore
- ✓ Pregatire practica: 5 ore

**Competente specifice:**

- ✓ Analizeaza caracteristicile sistemului de educatie/formare prin e-learning.
- ✓ Stabileste specificatiile si arhitectura produselor si solutiilor pentru LMS
- ✓ Stabileste continuturile si materialele suport pentru LMS.
- ✓ Proiecteaza prototipuri pentru materiale suport LMS.

**Continut tematic:**

1. Specificatii si arhitectura sistemelor interactive.
2. Tipuri de aplicatii utilizate.
3. Respectarea standardelor pentru e-learning.
4. Continut si materiale suport pentru lectii interactive.
5. Instrumente pentru crearea lectiilor interactive.
6. Instrumente pentru predare interactiva.
7. Adaptare continut in raport cu particularitatile de varsta, dezvoltarea cognitiva a beneficiarilor.
8. Solutii (echipamente si aplicatii software) pentru invatamant online (Zoom, Google Meet, Microsoft Teams).
9. Utilizarea de librarii si biblioteci ca resurse pentru realizarea sau completarea materialelor folosite in procesul de predare/invatare/evaluare. Realizarea de layout-uri si template-uri de lectii interactive prin si pentru utilizarea TIC in procesul de predare/invatare si evaluare.

## **Modulul 5: Evaluarea programelor de educatie / formare prin e-learning, utilizand sisteme interactive dedicate invatamantului.**

### **Durata 10 ore**

- ✓ Pregatire teoretica: 5 ore
- ✓ Pregatire practica: 5 ore

### **Competente specifice:**

- ✓ Stabileste instrumentele de evaluare a programelor de educatie/formare prin e-learning.
- ✓ Evalueaza programele de educatie/formare prin e-learning.
- ✓ Evalueaza continuturile si materialele suport.
- ✓ Elaboreaza recomandari.

### **Continut tematic:**

1. Respectarea standardelor privind elaborarea si organizarea procesului de instruire in sistemul de invatamant.
2. Verificarea compatibilitatii si portabilitatii continuturilor si materialelor de instruire.
3. Stabilirea de standarde privind evaluarea cursantilor utilizand solutii interactive pentru e-learning.

Conform Standardului Occupational, elaborat de Autoritatea Nationala pentru Calificari, dezvoltatorul de e-learning este un specialist in educatie si formare profesionala care asigura managementul si dezvoltarea programelor de educatie/formare prin e-learning; elaboreaza politici si strategii de e-learning si asigura cadrul institutional pentru implementarea acestora; asigura managementul programelor de educatie/formate prin e-learning la nivelul organizatiei; coordoneaza activitatea echipei implicate in elaborarea si implementarea programelor de educatie/formare prin e-learning; evalueaza programele de educatie/formare prin e-learning si elaboreaza recomandari pentru decizie.

Dupa terminarea cursului, absolventii vor deveni dezvoltatori e-learning putea ocupa un loc de munca in institutiile/organizatiile publice sau private abilitate sa desfasoare activitati autorizate privind formarea initiala (institutii de invatamant) sau formarea continua (alte institutii publice sau private, corporatii, firme de IT). Astfel, participarea la cursul "Dezvoltator e-learning" deschide noi oportunitati pentru dezvoltare in plan profesional, pe langa competentele si cunostintele noi dobandite in cadrul cursului.

[Doresc mai multe informatii](#)

[Formular de inscriere](#)